



Facilitar

El TALLER

de la TRANSFORMACIÓN SOCIAL

El juego de la cuerda

Se trata de un juego en el que dos grupos compiten en torno a un límite.

Uso práctico

Este método permite a los participantes trabajar sobre la importancia de la consulta

	PASO 01	PASO 02
OBJETIVOS		Game
PREPARACIÓN O TIEMPO DE JUEGO	10 min	15-20 min
EL PAPEL DE CADA UNO	El formador organiza los dos grupos como quiera, pero de forma proporcional. Los dos grupos se colocan en el centro de la sala El formador traza una línea entre los dos grupos Da una cuerda lo suficientemente grande como para conectar los dos grupos	Los dos grupos compiten tirando de la cuerda. El entrenador arbitra y señala cuando uno de los miembros del grupo ha cruzado la línea.
PUNTO DE ATENCION		Cada miembro del grupo debe acercarse y tirar de la cuerda para conseguir que toda la cuerda esté en su lado de la línea de tiza. Cuando una persona pasa la línea, debe abandonar el grupo.
HERRAMIENTAS / APOYOS		Tiza, cuerda

Objetivos:

Este juego puede utilizarse en cualquier momento y en cualquier entrenamiento.

Enlace :

<http://atelier.fdh.org/es/actuar/nuestras-herramientas/animar/article/el-juego-de-la-cuerda>

Auteur : **MPP**

